



股海鍊金

期天大勝

投顧明牌

基金房產

品味生活

發達公告

應用遊戲

會員專區

發達網

財經刊物

上奇取得Autodesk中國區總代理權



0

讚

分享

0

8+1

發表主題

討論文

感謝文

返回列表



威武

職稱: 發達集團副處長

認同: 人

銀幣: 枚

好友: 50 人

發消息 加好友

[新聞] 上奇取得Autodesk中國區總代理權

查看: 322 | 回覆: 1篇

發達集團副處長 **威武** 發表於 10-02-22 13:17 | 只看該作者 | 正序瀏覽

2010-02-22 新聞速報 【時報記者莊丙農台北報導】

上奇(6123)與全球3D動畫軟體大廠Autodesk正式簽署Autodesk產品中國區總代理合約，負責行銷Autodesk Media & Entertainment(簡稱M&E)產品及技術支援服務。上奇除原已代理多年的台灣市場以及98年2月取得印尼市場M&E商業版代理權外，此次能取得中國區總代理權，被業界視為雙方合作深耕市場的重要里程碑。

上奇發言人洪志輝表示，最暢銷3D動畫曠世鉅作『阿凡達』全球賣座高居首榜並榮獲金球獎殊榮，其特效3D影像製作及來自全球傳媒娛樂產業軟體的領導者Autodesk之2D，3D數位軟體工具。Autodesk M & E產品系列在全球與中國動漫市場為使用率最高的軟體，中國地區動漫遊戲產業發展蓬勃，國家級動漫產業基地就有78個，國產動畫生產總量已逾三成以上的速度逐年上升；隨著3D動畫電影『阿凡達』全球賣座的震撼，再度掀起學習3D動畫軟體的熱血風潮，中國目前至少有5億人民幣動漫消費者，每年有1000億元人民幣的巨大市場空間，動漫人才需求超過百萬人。

0

讚

分享

0

8+1

上奇中國區執行董事江偉儀表示，動漫市場商機擴及到網路遊戲市場，數據顯示2009年中國網路遊戲實際銷售收入為人民幣256.2億元（約台幣1,216億元），比去年成長39.4%。為電信、IT、傳統出版等相關產業帶來人民幣550億元（約台幣2,610億元）的產值，計可創造超過人民幣800億元（約新台幣3,752億元）商機。2009年網路遊戲產業實際銷售收入超過去年底大多數市場研究機構預測的25%至35%成長率，連續第五年強勁成長，並帶動相關產業實現產值人民幣550億元。就連臺灣主要的遊戲與動畫開發商均跨足中國市場，與廣州動漫產業園區簽訂高達人民幣5億元的投資意向書，無不驗證中國市場的蓬勃商機令人垂涎。

上奇在中國地區深入通路7年，非常清楚該產品各區通路的需要及待突破的重點，在中國市場佈局，除強化產品線團隊外，並專注國家級動漫基地產業合作、專案市場開發整合，並在通路商的經營，推廣各類相關數位產品的整合銷售方案。展望2010，在Autodesk產品線加入後，上奇中國區營收成長可期，對上奇集團的整體貢獻及比重也將大幅提昇。



讚啦



好文



高興



賺到



我推



感謝



加油



愛你



發達德州撲克公測開始

回覆 收藏 0

舉報